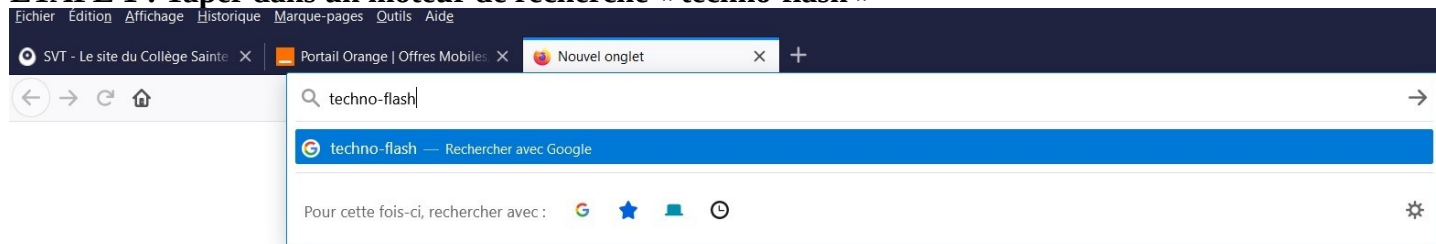


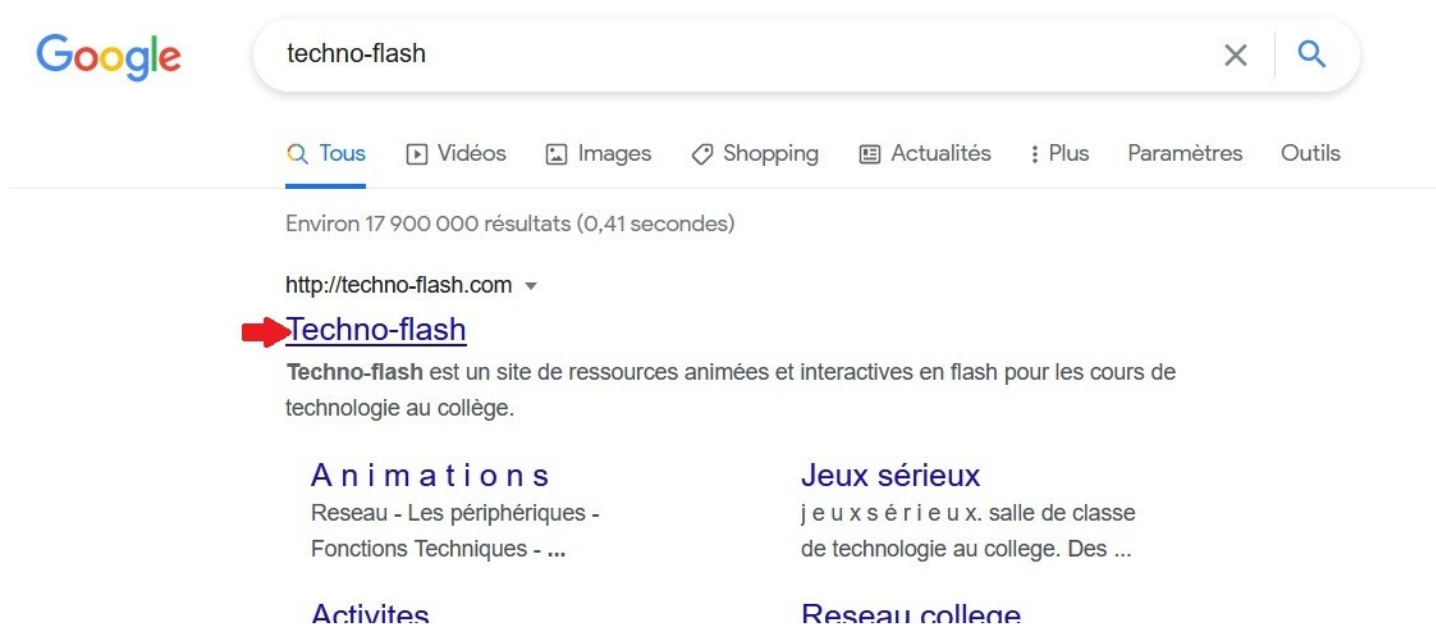
TUTORIEL POUR ACCEDER AUX ACTIVITES DE TECHNO-FLASH

EXEMPLE POUR L'ACTIVITE N°3 : Associer des produits à un besoin

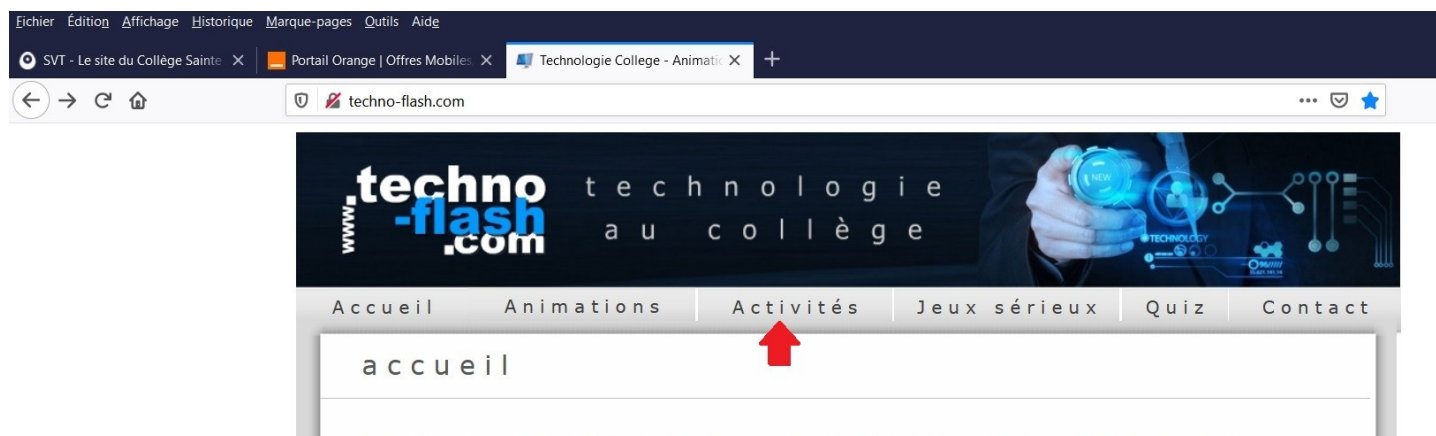
ETAPE 1 : Taper dans un moteur de recherche « techno-flash »



ETAPE 2 : Choisir techno-flash (<http://techno-flash.com>)



ETAPE 3 : Une fois sur le site, choisir dans le menu principal « Activités »



ETAPE 4 : Cliquer en bas de l'activité « Associer des produits à un besoin » sur « Exécutable Windows » (flèche rouge)

Elles peuvent permettre de rattraper un cours ou fournir un travail à faire à la maison. **Attention** il ne s'agit pas là de réelle **démarche d'investigation**, l'élève suivant un déroulement linéaire et obligatoire. Ces activités peuvent être suivies en classe si la compétence ciblée ne se prête pas à de l'investigation ou s'il est matériellement difficile de mettre en place une telle démarche dans votre collège.

[Devenez patron du site ici !](#) [Tweeter](#)

cycle 3

Classification des objets Associer des produits à un besoin La fonction d'usage d'un produit

CLASSIFICATION DES OBJETS
Déplacez et classez ces objets en deux familles puis déterminez les en dessous en quelques secondes.

ASSOCIER DES PRODUITS A UN BESOIN
Déterminez le besoin satisfait par chacun de ces objets techniques !

LA FONCTION D'USAGE D'UN PRODUIT
Complétez la première ligne du tableau en réalisant la fonction d'usage de ces objets techniques.

Nouvelle version
Ancienne version
Format exécutable (.exe)

Nouvelle version
Ancienne version
Exécutable windows

Nouvelle version
Ancienne version
Exécutable windows

Les fonctions d'estime d'un produit Les grandes familles de matériaux Transmission et transformation de mouvement

LES FONCTIONS D'ESTIME D'UN PRODUIT
Quelle est la fonction d'estime qui se dégage de ces différents produits ?

LES GRANDES FAMILLES DE MATERIAUX
Reliez chaque objet avec le matériau correspondant et chaque matériau avec sa famille.

TRANSMISSION ET TRANSFORMATION DE MOUVEMENT
Représentez différents systèmes de transmission ou de transformation de mouvement à l'aide de votre esprit en la disposant de gauche à droite sur les images.

ETAPE 5 : Une nouvelle page apparaît, descendre un peu et cliquer sur Associer des produits à des besoins.zip (flèche rouge)

ASSOCIER DES PRODUITS A UN BESOIN

Déterminez le besoin satisfait par chacun de ces objets techniques !

camion	smartphone	sandwich	vêtement	journal
BESOIN DE	BESOIN DE	BESOIN DE	BESOIN DE	BESOIN DE
transporter	communiquer	se nourrir	s'habiller	s'informer

[valider](#)

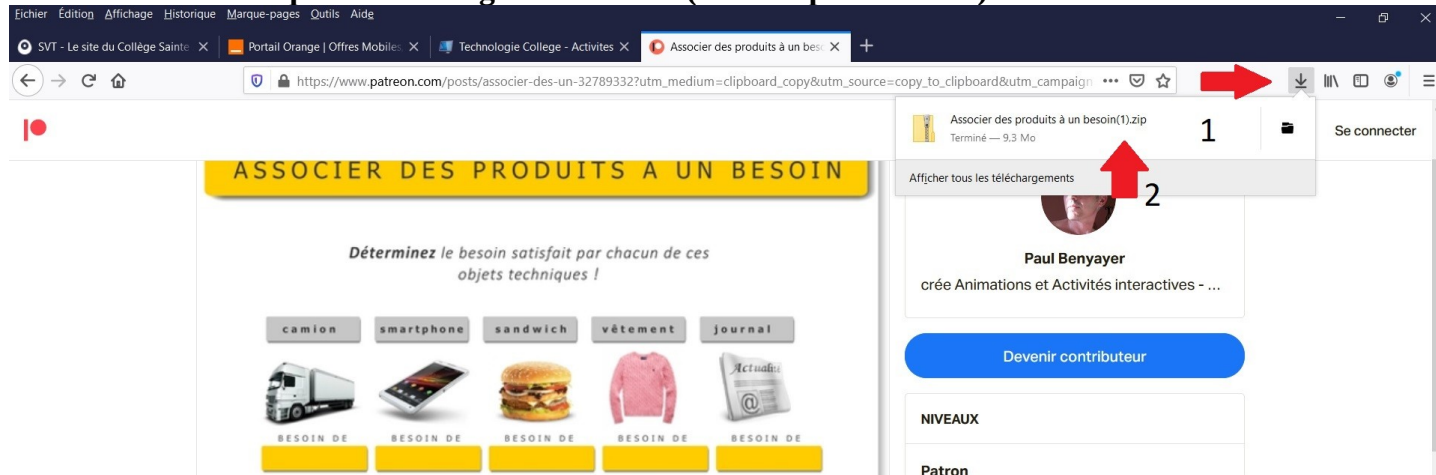
4 JANV. 2020 AT 10:35

Associer des produits à un besoin

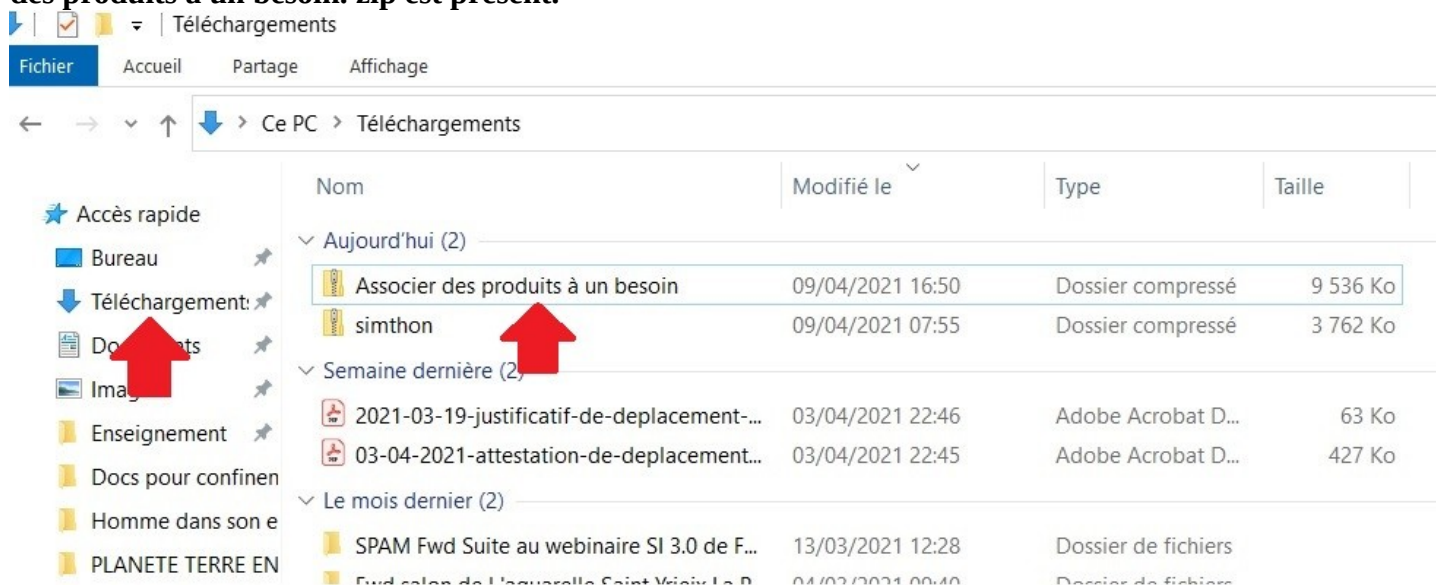
Version exécutable Windows (.exe)

[Associer des produits à un besoin.zip](#)

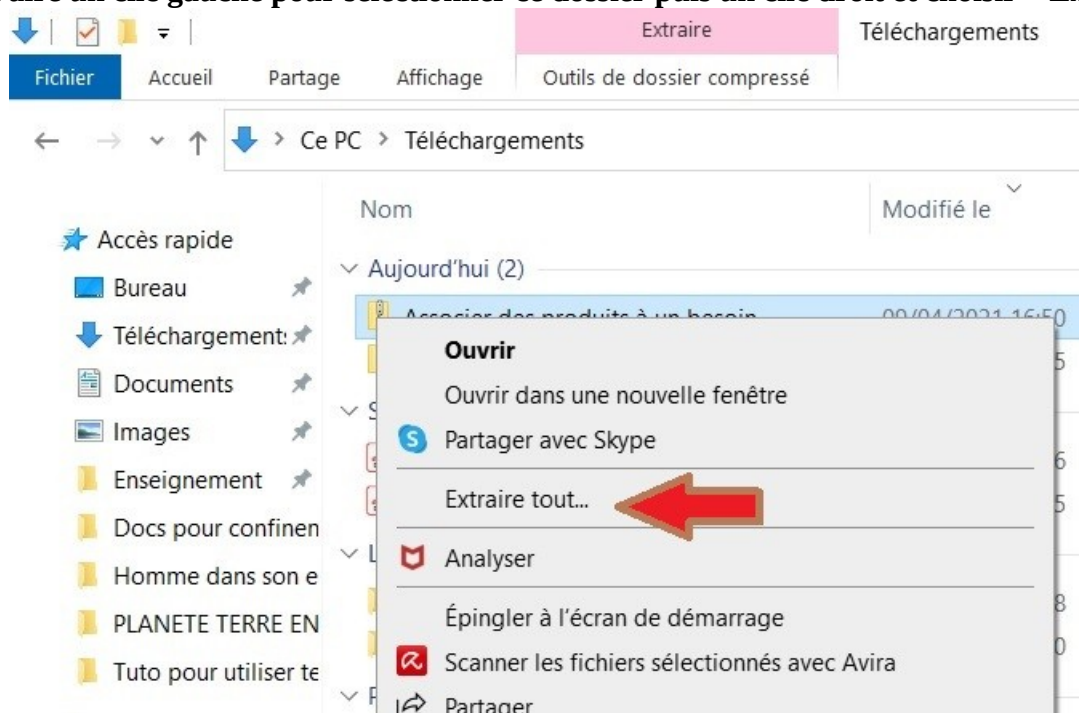
ETAPE 6 : Vérifier que le téléchargement est fait (flèche 1 puis flèche 2)



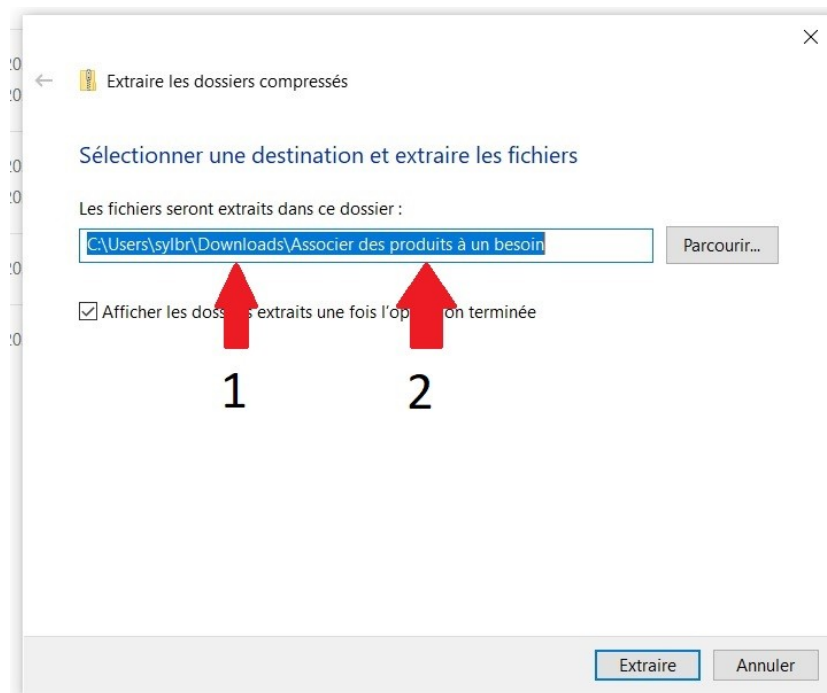
ETAPE 7 : Aller dans l'explorateur et cliquer sur « téléchargements » puis vérifier que le dossier associer des produits à un besoin. zip est présent.



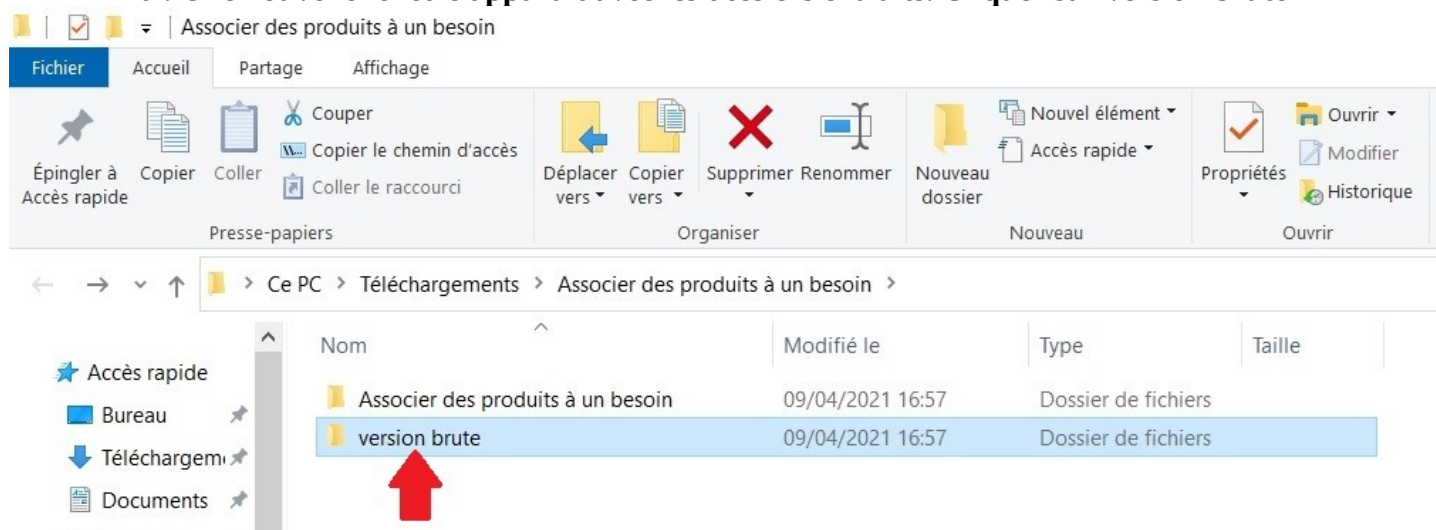
ETAPE 8 : Faire un clic gauche pour sélectionner ce dossier puis un clic droit et choisir « Extraire tout »



ETAPE 9 : Vérifier que les fichiers vont être mis dans téléchargement (flèche 1) et que c'est le bon dossier (flèche 2) puis cliquer sur Extraire au bas de la fenêtre.



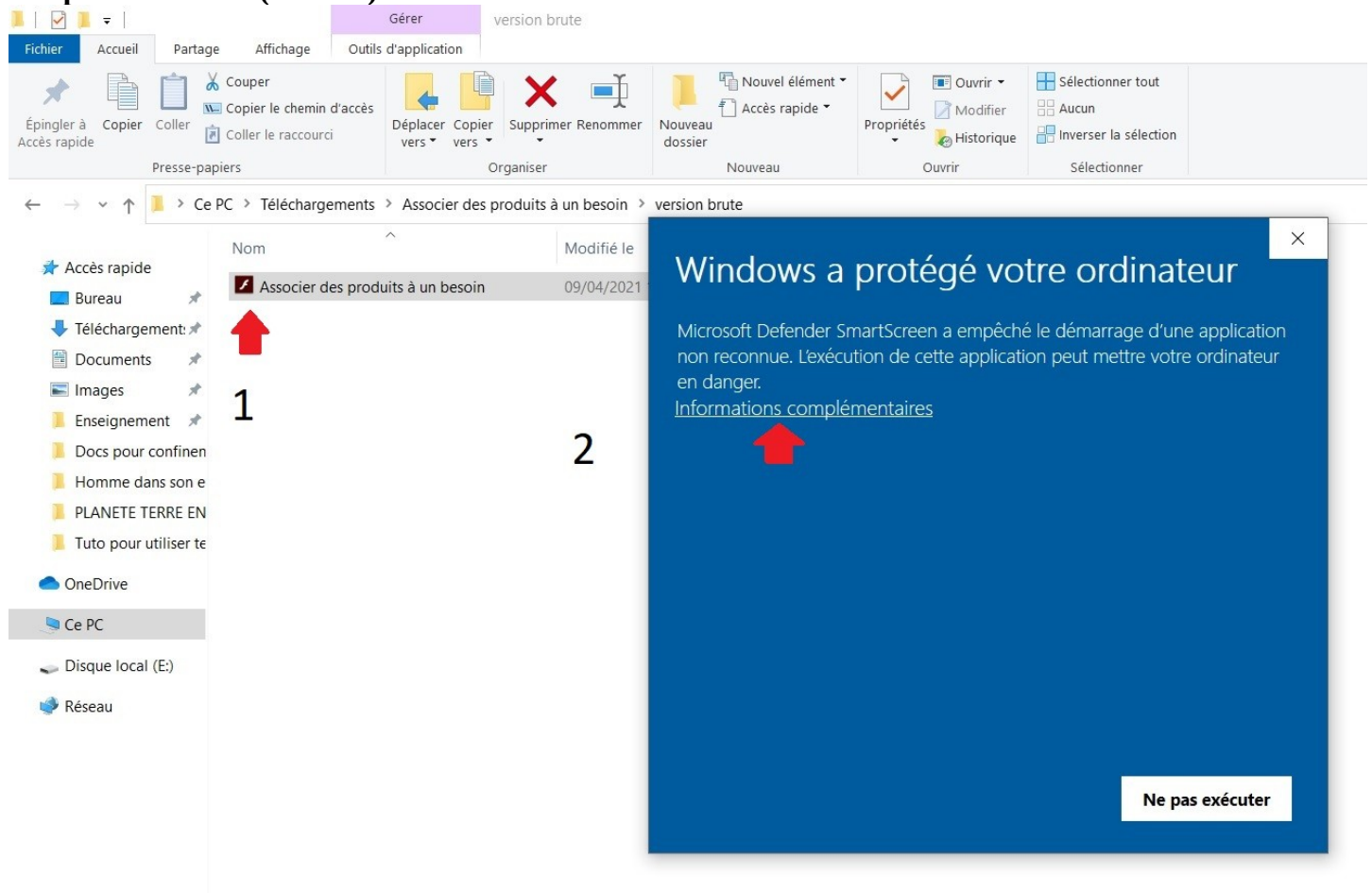
ETAPE 10 : Une nouvelle fenêtre apparaît avec les dossiers extraits. Cliquer sur version brute



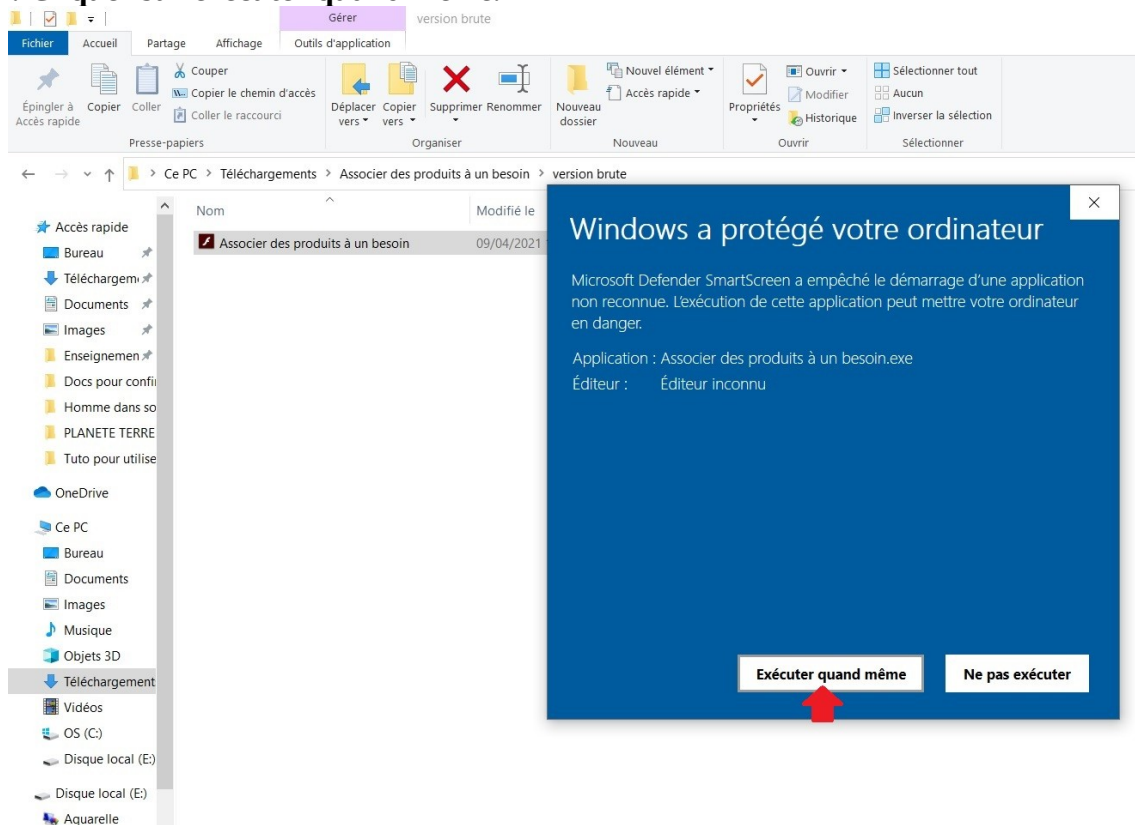
ETAPE 11 : Cliquer sur le fichier (flèche1). Cela peut fonctionner du 1^{er} coup (voir l'étape 13)

ou

Cliquer sur le fichier (flèche rouge 1) et si la fenêtre de Windows apparaît cliquer sur «Informations complémentaires» (flèche 2)



ETAPE 12 : Cliquer sur exécuter quand même.



ETAPE 13 : En principe, c'est gagné, vous pouvez faire l'activité.
Pour les autres activités 4 et 5, répéter les étapes 4 à 13.

Adobe Flash Player 23

Fichier Afficher Contrôle Aide

ASSOCIER DES PRODUITS A UN BESOIN



nom

prénom

classe



nom

prénom

date

© techno-flash.com Conception et réalisation : Paul Benyayer - professeur de technologie

valider 